**PIKTOGRAMI**

Olimpijski piktogrami pojavili su se prvi puta na Olimpijskim igrama 1964. u Tokiju. Kako bi premostili komunikacijsku i jezičnu barijeru jednog međunarodnog događaja kakav su olimpijske igre, japanski domaćini razvili su univerzalni slikovni jezik. Grafički simboli korišteni su ne samo kao oznake za različite sportove i discipline na programu Igara, već i za servise namijenjene gledateljima. Na taj način, olimpijske igre odigrale su značajnu ulogu u širenju „slikovnih znakova“ koji su postali sveprisutni u našim životima. Od 1964., svako sljedeće izdanje olimpijskih igara izdaje svoj vlastiti set piktograma.

1. Niže su piktogrami sa OI u Tokiju 1964. Pokušaj odrediti koje sportove označavaju.



2. U tablici ispod piktogrami – 2 X mačevanje, 2 x veslanje; 2 x konjički sport i 2 x nogomet.



3. Olimpijski piktogrami često sadrže poveznicu sa zemljom u kojoj se olimpijske igre održavaju. Njihov stil i način izrade odnosi se na zemlju domaćina.

Piktogrami za OI u Sydneyu 2000. na primjer, imaju u sebi jedan predmet iz australske

kulture.



4. Pokušaj prepoznati piktograme sa OI 2000 u Pekingu koji su inspirirani tradicionalnom kineskom kaligrafijom.

Pokušaj prepoznati piktograme sa ZOI 1994. u Lillehameru koji su inspirirani crtežima na stijenama iz pretpovijesti.



5. Piktogrami sa OI u Meksiku 1968. usmjereni su na rekvizite, a ne sportaše. Pokušaj prepoznati koje sportove označavaju.

